LightsOn

Plan iteracije

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 23.12.2024 | 1.0 | Iteracioni plan druge iteracije | Dušan Marilović |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Namjena dokumenta 4

1.3 Pojmovi, skraćenice i akronimi 4

1.4 Pregled 4

2. Plan 4

3. Resursi 4

4. Pravila 4

Iteracioni plan

# Uvod

Iteracioni plan sadrži pregled aktivnosti koje će se raditi u sklopu treće iteracije.

## Svrha

Svrha dokumenta Iteracioni plan je da obezbjedi uvid članovima razvojnog tima u probleme koji su planinirani da se rješe tokom trenutne iteracije.

## Namjena dokumenta

Dokument Iteracioni plan namjenjen je članovim i Project menadzeru.

## Pojmovi, skraćenice i akronimi

Svi korišteni, nepoznati pojmovi, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik (Glossary).

## Pregled

Dokument Iteracioni plan daje uvid u aktivnosti i zadatke, zaduženja resursa, zavisnost izmedju zadataka unutar iteracija.

# Plan

* Pisanje dokumentacije vezane za Prikupljanje zahtjeva:
  + Zahtjevi zainteresovanih strana.
* Upoznavanje članova tima sa dolazećim problemima koje je potrebno riješiti.
* Privodjenje kraju dokumenta „Slučajevi korištenja“
* Izrada strukture XML fajla
* Izrada modela zahtjeva kao i modela slučajeva korištenja
* Generisanje dokumentacije:
  + Plan razvoja softvera
  + Dokument softverske arhitekture
* Izrada dijagrama:
  + Dijagram stanja
  + Dijagram aktivnosti
  + Sekvencijalni dijagram
* Izrada domenksog i klasnog modela
* Generisanje dokumentacije „Specifikacije slučajeva korištenja
* Izrada serije dokumenata „Use-Case Realisation“

# Resursi

Za rješavanje problema uloženi su ljudski resursi, 3 člana ekipe i Project manager.

# Pravila

Izrada projektne dokumentacije izvršava se po RUP šablonima.